

Juegos digitales offline y online

Rubén Ruiz

CDI

2021-2022





CONTEXTUALIZACIÓN

- El videojuego es una aplicación interactiva de entretenimiento formada por imágenes en movimiento que, a través de un controlador, simula experiencias en la pantalla de cualquier dispositivo electrónico. A lo largo de la historia se han ido produciendo diferentes cambios en la forma de jugar, variaciones influenciadas por la aparición de Internet

¿Qué es?

Offline: Aquellos que no tienen acceso a Internet. Se juegan de forma individual o en grupos reducidos.

Online: Aquellos que tienen funciones de red. Se pueden jugar en solitario y también existe la posibilidad de interactuar con muchas personas dentro de un mismo escenario.



Historia i evolució

- 1952
- 1958
- 1971
- 1972



Estado actual

- A día de hoy, de acuerdo con Twinfinite, **Fortnite** sigue ocupando el **primer lugar** del juego online más jugado con los **12,3 millones** de jugadores simultáneos que acumuló en 2020. Esto también lo mantiene como el juego *online* más jugado en 2021. Luego le siguen:
- **2-League of Legends**, el cual mantiene cerca de **8 millones** de jugadores diarios en su plataforma.
- **3-CrossFire**, un juego muy popular en **Corea**, el cual ronda también una cifra cercana a los **8 millones** de jugadores cada día.



Relación con el periodismo
